

REGULAMIN ROZGRYWEK

LUBUSKIEGO ZWIĄZKU PIŁKI RĘCZNEJ

NA SEZON 2021/2022

ZATWIERDZONY NA POSIEDZENIU ZARZĄDU LUBUSKIEGO ZWIĄZKU PIŁKI RĘCZNEJ

w dniu 24.06.2021

§1

INFORMACJE WSTĘPNE

1. W rozgrywkach mistrzowskich prowadzonych przez Lubuski Związek Piłki Ręcznej (zwanego w dalszej części *Regulaminu LZPR*) obowiązują zasady zawarte w:
 - Przepisach Gry w piłkę ręczną oraz w niniejszym Regulaminie Rozgrywek LZPR,
 - Zarządzeniach wykonawczych Zarządu, Komisji Gier i Dyscypliny, agend LZPR oraz Związku Piłki Ręcznej w Polsce dotyczących rozgrywek we wszystkich kategoriach rozgrywkowych.
2. Użyte w tym tekście skróty oznaczają:
 - **ZPRP** – Związek Piłki Ręcznej w Polsce,
 - **LZPR** – Lubuski Związek Piłki Ręcznej,
 - **KL ZPRP** – Komisja Ligi Związku Piłki Ręcznej w Polsce,
 - **KD ZPRP** – Komisja Dyscyplinarna ZPRP
 - **KGiD LZPR** – Komisja Gier i Dyscypliny LZPR,
 - **KS LZPR** – Komisja Sędziowska LZPR,
 - **KO ZPRP** – Komisja Odwoławcza ZPRP,
 - **KL LZPR** – Komisja Licencyjna LZPR,
 - **K/M** – kobiety/dziewczęta, mężczyźni/chłopcy
 - **ESZR ZPRP** – Elektroniczny System Zarządzania Rozgrywkami

§2

ZAŁOŻENIA ORGANIZACYJNE

1. Agendą prowadzącą rozgrywki mistrzowskie w ramach LZPR jest KGiD, a kluby w nich uczestniczące bezpośrednio podlegają temu organowi w sprawach związanych z rozgrywkami.
2. Wszystkie kluby zrzeszone w strukturach LZPR niezależnie od klasy rozgrywek i okręgu w którym rozgrywki są prowadzone mają obowiązek wskazać osobę, która będzie obsługiwała ESZR ZPRP oraz wprowadzała do bazy dokumentację klubową;
 - osoby odpowiedzialne za bazę danych na poziomie klubowym, obowiązkowo muszą umieścić w ESZR ZPRP dowody wpłaty składki członkowskiej ZPRP i LZPR za rok 2021. Dowody wpłat zostaną potwierdzone przez ZPRP i LZPR. To podstawowy warunek rozpoczęcia składania pełnej dokumentacji i wniosku o licencję klubową;
3. Do rozgrywek na terenie województwa mogą przystąpić kluby które:
 - są członkami LZPR, posiadają aktualną licencję klubową oraz mają uregulowane wszelkie należności zobowiązania wobec agend LZPR, klubów i ZPRP przed rozpoczęciem nowego sezonu rozgrywek.
4. Kluby kierują i otrzymują korespondencję w sprawach rozgrywek bezpośrednio do/od KGiD LZPR, za pośrednictwem poczty elektronicznej oraz udostępnionej bazy ESZR ZPRP.
5. Koordynatorem prac związanych z bazą danych ZPRP jest – Przewodniczący KGiD LZPR.

§3

KATEGORIE ROZGRYWEK / SYSTEMY / SYSTEMY OBRONY / CZAS GRY

1. Rozgrywki rozpoczynają się jesienią danego roku, a kończą latem następnego. Terminarz oparty jest o kalendarz organizacyjny roku szkolnego (wg. Ministerstwa Edukacji Narodowej).
2. Czas gry i systemy określi odrębny komunikat KGiD, zatwierdzony przez Zarząd LZPR.
3. Ostateczny termin zgłoszeń drużyn do nowego sezonu wyznacza się na **31.07.2021**. Termin zgłoszeń do **Pucharu Polski** (eliminacje wojewódzkie) kobiet i mężczyzn ustala się na dzień **31.07.2021**. Termin zgłoszenia drużyn w najmłodszej kategorii dziewcząt i chłopców ustala się na dzień **10.09.2021**
4. Założenia ramowe:
 - a) **III liga K, M** – czas gry 2x30 minut;
 - b) **PP eliminacje wojewódzkie K,M** – czas gry 2x30 minut;
 - c) **Liga Juniorek** (rocznik 2003-2004), czas gry 2x30 minut
 - d) **Liga Juniorów** (rocznik 2003-2004), czas gry 2x30 minut
 - e) **Liga Juniorek Młodszych** (rocznik 2005-2006), czas gry 2x30 minut
 - f) **Liga Juniorów Młodszych** (rocznik 2005-2006), czas gry 2x30 minut
 - g) **Liga Młodziczek** (rocznik 2007-2008), czas gry 2x25 minut
 - h) **Liga Młodzików** (rocznik 2007-2008), czas gry 2x25 minut
 - i) **Liga Dziewcząt** (rocznik 2009-2010), czas gry 2x20 minut
 - j) **Liga Chłopców** (rocznik 2009-2010), czas gry 2x 20 minutW przypadku ligi rozgrywanej turniejowo:
 - k) **Liga Dziewcząt** (rocznik 2009-2010), czas gry 2x12 minut lub 2x15 minut w zależności od ilości drużyn
 - l) **Liga Chłopców** (rocznik 2009-2010), czas gry 2x12 minut lub 2x15 minut w zależności od ilości drużyn

5. W zawodach w poszczególnych kategoriach wiekowych używa się piłek o następujących rozmiarach:

- 1) seniorów – 3
- 2) seniorek - 2
- 3) juniorów i juniorów młodszych – 3.
- 4) juniorek i juniorek młodszych oraz w kategorii młodzików – 2.
- 5) w zawodach młodziczek oraz chłopców i dziewcząt - 1

§4

SYSTEM ROZGRYWEK

1. Rozgrywki mistrzowskie będą przeprowadzone systemem dwurundowym „każdy z każdym”, mecz i rewanż. W przypadku małej ilości zgłoszeń rozgrywki mogą być prowadzone systemem czterorundowym, turniejowym lub mieszanym.
2. Do protokołu zawodów w kategorii junior, juniorka, junior młodszy, juniorka młodsza, młodzik, młodziczka może być wpisanych i wystąpić w nich dowolna liczba zawodników z bezpośrednio młodszej kategorii wiekowej. W powyższym przypadku obowiązkiem jest dokonywanie wpisu do protokołu zawodów po nazwisku i imieniu zawodnika, dwóch końcowych cyfr roku jego urodzenia.
3. Zespoły młodzieżowe awansujące z rozgrywek LZPR na szczebel centralny, muszą dostosować się do przepisów zawartych w Regulaminie Rozgrywek Młodzieżowych wydanych przez Kolegium Ligi Związku Piłki Ręcznej w Polsce.
4. W danym sezonie sportowym we wszystkich młodzieżowych kategoriach wiekowych, bez względu na klasę i rodzaj rozgrywek, zawodnik, zawodniczka może reprezentować wyłącznie jeden klub. Wyjątkiem od powyższej reguły może być zmiana miejsca zamieszkania opiekunów prawnych zawodnika.
5. W rozgrywkach dziewcząt i chłopców (rocznik 2009-2010) nakaz gry każdy swego w I połowie meczu (nakaz nie obowiązuje w przypadku gry w osłabieniu). Sędziowie egzekwują nakaz zwróceniem uwagi trenerowi, a w przypadku kolejnego niestosowania się rzutem karnym.

6. Eliminacje Pucharu Polski odbędą się systemem pucharowym (jeden mecz). Gospodarzem meczu będzie drużyna która zajęła niższe miejsce w rozgrywkach ligowych w poprzednim sezonie. W przypadku nieparzystej liczby zgłoszonych drużyn, drużyna która zajęła najwyższe miejsce w rozgrywkach ligowych w poprzednim sezonie uzyskuje awans do następnych rund bez konieczności rozgrywania meczów w poprzednich rundach.
Terminy poszczególnych rund zostaną ustalone po opublikowaniu przez ZPRP Regulaminu PP.
Zestaw par zostanie wyłoniony w wyniku losowania bez rozstawiania drużyn.

§5

ZASADY FINANSOWANIA / CZŁONKOSTWA I UCZESTNICTWA W ROZGRYWKACH

1. Kluby uczestniczą w rozgrywkach mistrzowskich prowadzonych przez LZPR. Razem ze zgłoszeniem elektronicznym w ESZR ZPRP, wpłacają na konto LZPR wpisowe oraz składkę członkowską (*skan dowodów wpłat powinien znaleźć się w bazie danych ZPRP w formie dokumentu pdf*)
 - a) Wpisowe podlega przepadkowi na rzecz LZPR w przypadku wycofania klubu, zespołu z rozgrywek oraz zabezpiecza częściowe pokrycie nałożonych na niego kar grzywny,
 - b) Wycofanie się klubu lub drużyny z rozgrywek LZPR obejmuje okres 21 dni przed rozpoczęciem gier wg terminarza (w danej kategorii wiekowej) i trwa do ich zakończenia,
 - c) Wykaz grzywien z tytułu kar, o których mowa, zawarte są w §18 i ewentualnym załączniku do tego Regulaminu (*będzie aktualizowany przed każdym sezonem – w jednolitym tekście Regulaminu Rozgrywek LZPR*),
 - d) Wysokość wpisowego od klubu na jeden sezon jest sumą kwot zależną od liczby zgłoszonych drużyn i kategorii wiekowej. Opłaty za zespoły wynoszą:

• Senior / Seniorka – III liga	300,00 zł
• Junior/Juniorka	250,00 zł
• Junior Młodszy / Juniorka Młodsza	250,00 zł
• Młodzik / Młodziczka	250,00 zł
• Chłopcy / Dziewczęta	150,00 zł (kolejny zespół z danego klubu 100,00 zł.
• Eliminacje Pucharu Polski	100,00 zł
 - e) Roczna składka członkowska LZPR od klubu: 100,00 zł (*płatna do 30 marca każdego roku*),
 - f) Roczna składka członkowska ZPRP od klubu: 100,00 zł (*płatna do 30 marca każdego roku bezpośrednio na konto ZPRP*),
2. Nie wpłacenie wpisowego i składek członkowskich w wyznaczonym terminie powoduje niewuzględnienie drużyn danego klubu w rozgrywkach.
3. Kluby będące gospodarzami meczów, (*patrz §13*) pokrywają wszystkie koszty związane z ich organizacją w miejscu zawodów, w tym koszty delegacji sędziowskich zgodnie z zasadami i wg stawek ustalonych / zatwierdzonych przez Zarząd LZPR w porozumieniu z KS LZPR (*stawki winny być urealnione do możliwości klubów i nie przekraczać kwot uchwały 31/12 Zarządu ZPRP z dnia 25.06.2012*).
4. Kluby przyjezdne, (*patrz §14*) pokrywają koszty podróży, a także inne związane z uczestnictwem swojej drużyny w zawodach w charakterze gości.
5. Koszty zawodów, które z przyczyn niezależnych od uczestniczących w nich zespołów nie doszły do skutku lub zostały przerwane przed rozpoczęciem II połowy (*§10, ust.10*), zostały przerwane w drugiej połowie i nie zostały dokończone w tym samym dniu (*§10 ust.11*), są pokrywane po połowie przez zainteresowane kluby.
6. Szkoleniowcy, osoby towarzyszące i zawodnicy wnoszący o wydanie odpowiedniej „licencji”:
 - wnoszą opłaty wg stawek ZPRP lub LZPR z środków klubu lub własnych, zgodnie z wymogami właściwej Komisji Licencyjnej;

- a) Licencję trenerską kategorii „C” (opłata w sezonie 2021/2022 – 150 zł) można otrzymać wyłącznie na jeden sezon rozgrywkowy;
 - b) Opłata za licencję osoby towarzyszącej wynosi na sezon 2021/2022 – 150 zł
 - c) Licencja zawodnika(czki) jest bezpłatna i wygenerowana tylko w formie elektronicznej w bazie danych ZPRP. Do otrzymania licencji niezbędne jest wpisanie do systemu nr PESEL zawodnika(czki)
7. Kluby uiszczają wszystkie opłaty oraz grzywny, z określeniem tytułu wpłaty, wyłącznie na konto LZPR, który ma obowiązek wystawienia rachunku.
 8. W przypadku gdy w LZPR zorganizowane są rozgrywki III ligi, to kluby należące do LZPR, zobowiązane są do udziału w tych rozgrywkach w okręgu macierzystym. W innym przypadku KGiD LZPR nakłada karę dla klubu zgodnie z §18 tabela 3 pkt.6

§6

ZGŁOSZENIA OBIEKTÓW SPORTOWYCH DO ROZGRYWEK

1. Spotkania mistrzowskie mogą odbywać się wyłącznie w halach sportowych i na boiskach otwartych zweryfikowanych przez KGiD LZPR. Weryfikację obiektów należy przeprowadzić nie rzadziej niż raz na 2 lata, jeżeli nie został określony inny termin ważności weryfikacji w arkuszu weryfikacyjnym.
2. W przypadku dokonania jakichkolwiek zmian w obiekcie (*modernizacji lub remontów*) musi być on ponownie zweryfikowany.
3. W LZPR obowiązuje „arkusz weryfikacji hali” wg wzoru ZPRP (*dostępny na stronie internetowej ZPRP*).
 - a) Weryfikacja hal będzie przeprowadzona przez KGiD LZPR w formie płatnej. Wysokość opłaty to 100 zł (winne być przełane na konto LZPR) + zwrot kosztów dojazdu osoby upoważnionej z LZPR. Zeskanowany dowód opłaty za weryfikację hali należy umieścić w elektronicznej bazie danych.
 - b) Kluby mają obowiązek wypełnienia „arkusza” i umieścić go w formie elektronicznej w ESZR ZPRP na 14 dni przed początkiem rozgrywek.
 - c) W „arkuszu” muszą być w składzie komisji: przedstawiciel zarządcy (*właściciel*) obiektu, przedstawiciel klubu/ów (w jednej hali może grać kilka klubów z jednego miasta) oraz przedstawiciel KGiD LZPR.

§7

ROZGRYWKI BARAŻOWE

1. Zgodnie z Uchwałą nr 54/00 Zarządu ZPRP, wraz z późniejszymi zmianami w sprawie statusu zawodników, uczniów Szkół Mistrzostwa Sportowego ZPRP, klub posiadający jednego lub więcej zawodników w SMS posiada prawo gry w zawodach barażowych o awans do 1/16 Mistrzostw Polski juniorów i juniorów młodszych, o ile nie uzyskał bezpośredniej kwalifikacji do tych zawodów z rozgrywek wojewódzkich.
2. Klubowi przysługuje prawo do baraży w danym sezonie, jeżeli chociaż jeden zawodnik uzyskał status ucznia SMS ZPRP w tym sezonie do dnia 30 września, bez względu na zajęte miejsce w rozgrywkach eliminacyjnych LZPR.
3. Prawo gry w barażach przysługuje, o ile klub uprawniony zgłosi do dnia 14 grudnia danego roku na piśmie do LZPR zamiar gry w barażach wskazując swoich zawodników – uczniów SMS oraz kategorię rozgrywek, w których będą oni występować. W sezonie 2021/2022 zawodnik, uczeń SMS może reprezentować macierzysty klub w dwóch kategoriach wiekowych (np. junior/ka, junior/ka młodszy/a)
4. W zawodach barażowych uczestniczy/ą zespół lub zespoły, o którym/ych mowa w ustawie 2 i 3, oraz drugi i trzeci, ewentualnie czwarty zespół z rozgrywek zasadniczych, w przypadku przyznania na szczeblu centralnym więcej niż dwóch miejsc. Awans do rozgrywek na szczeblu centralnym w kategoriach młodzieżowych z II miejsca będzie uzyskiwał zwycięzca rozgrywek barażowych (§16, ust. 3) oraz w przypadku przyznania na szczeblu centralnym więcej niż dwóch miejsc, drugi i ewentualnie trzeci zespół z tych rozgrywek (*konieczna decyzja Komisji Ligi ZPRP*).

5. W zawodach barażowych w składzie drużyny uprawnionej musi wystąpić na boisku, co najmniej jeden zawodnik – uczeń SMS ZPRP (*udokumentowane stosownym wpisem w protokóle zawodów – wejście na boisko*). Brak takiego zawodnika w składzie drużyny skutkuje niedopuszczeniem jej do zawodów barażowych, a nie uczestniczenie w grze zawodnika – ucznia SMS ZPRP wpisanego do protokołu zawodów powoduje zweryfikowanie ich wyniku, jako walkower na korzyść przeciwnika.
6. System gier zawodów barażowych ustala LZPR w zależności od liczby uczestniczących w nich zespołów.
7. a) Zawody barażowe rozgrywane w formie jednego meczu, muszą zakończyć się zwycięstwem jednej drużyny, a w przypadku remisu w podstawowym czasie gry o wyłonieniu zwycięzcy decydować będą rzuty karne.
b) W przypadku gdy zawody barażowe rozgrywane są w formie dwumeczu to mogą zakończyć się remisem. W przypadku:
 - remisu w pierwszych zawodach, to drugie zawody muszą zakończyć się zwycięstwem jednej z drużyn, a w przypadku ponownego remisu, niezależnie od wyniku, o wyłonieniu zwycięzcy w dwumeczu decydować będą rzuty karne.
 - jeżeli każda drużyna odniesie po jednym zwycięstwie, o wyłonieniu zwycięzcy w dwumeczu decydować będzie większa dodatnia różnica bramek z obu zawodów, a gdy wynosi zero „0” to rzuty karnec) W przypadku gdy zawody barażowe rozgrywane będą w formie turnieju, to awans uzyska drużyna która zajęła pierwsze miejsce. Prawo organizacji turniej, w pierwszej kolejności przysługuje drużynie która zajęła wyższe miejsce w tabeli.

§8

ZGŁOSZENIE DO ROZGRYWEK

1. Klub jest zobowiązany posiadać aktualną licencję LZPR i ZPRP do udziału w rozgrywkach – zgodnie z Zał. nr 1 do uchwały nr 30/06 Zarządu ZPRP z dnia 27.06.2014 wraz z późniejszymi zmianami w sprawie „Regulaminu przyznawania licencji dla klubów piłki ręcznej w Związku Piłki Ręcznej w Polsce”.
2. Kluby uczestniczące w rozgrywkach mistrzowskich są zobowiązane do wprowadzenia danych zawodników (wraz ze zdjęciem aktualizowanym co 5 lat) reprezentujących klub do ESZR ZPRP, odpowiednio przypisując ich do zgłoszonych zespołów. Licencje zawodników którzy są wpisani do bazy ZPRP w latach poprzednich podlegają wyłącznie przedłużeniu.
3. W przypadku zawodników przychodzących do zespołów wg zasad transferowych, należy przesłać do koordynatora bazy danych LZPR, Świadectwo Transferu potwierdzone przez Komisję Zmiany Barw Klubowych LZPR i ZPRP.
4. Klub ma prawo dopisywania do ESZR nowych zawodników, najpóźniej do czwartku do godziny 13:00, poprzedzającego następną kolejną ligową, o czym winien poinformować KGiD LZPR.
5. Wszystkie dane kontaktowe klubu winny być umieszczone przez osobę odpowiedzialną w ESZR ZPRP.
6. W przypadku wprowadzania do bazy ESZR ZPRP danych nowych zawodników, należy upewnić się czy dany zawodnik nie ma już utworzonego konta w systemie (dublowane konta będą usuwane z systemu).
7. W przypadku zgłoszenia przez klub do rozgrywek danej kategorii wiekowej więcej niż jednego zespołu, zawodnicy tego klubu mogą być zgłoszeni wyłącznie do jednej z tych drużyn i uczestniczyć w rozgrywkach tylko w tym zespole (*od etapu rozgrywek szczebla centralnego, klub może połączyć skład zespołu obu drużyn – chyba, że awans uzyskały oba zespoły wówczas tego uczynić nie można*). Wpisując nazwy zespołu do protokołu zawodów, należy wyraźnie zaznaczyć, który zespół występuje w danym momencie (*np. Vive I lub Vive II*).
 - a) Zawodnik może w danym sezonie sportowym występować w maksymalnie dwóch kategoriach wiekowych rozgrywek młodzieżowych.
 - b) Młodzik nie może występować w kategorii seniorów,
8. Zmiany barw klubowych odbywają się na podstawie Regulaminu Zmiany Barw Klubowych ZPRP i LZPR. Wszelkie nieprawidłowości wynikające z kwestią zmiany barw Klubowych, podlega ocenie i karze na podstawie Regulaminu Dyscyplinarnego ZPRP.

9. Kluby uczestniczące w rozgrywkach III ligi, w terminie 7 dni przed rozpoczęciem rozgrywek są zobowiązane umieścić w systemie zgodę władz samorządowych na organizację imprez masowych lub „Oświadczenia Zarządu Klubu o bezpieczeństwie zawodów ligowych w piłce ręcznej” w przypadku imprezy niemasowej.

§9

TERMINARZ ROZGRYWEK

1. Rozgrywki będą odbywać się według terminarza sportowego na dany sezon, zatwierdzonego przez Prezesa i Zarząd LZPR.
2. W dni wolne od pracy zawody mogą rozpoczynać się nie wcześniej niż o godzinie 9:00 i nie później niż o godzinie 18:00, a w niedzielę dla zespołów młodzieżowych do godziny 17:00. W dni robocze zawody mogą rozpoczynać się nie wcześniej niż o godzinie 16:30 i nie później niż 19:00. *(Dopuszcza się możliwość rozpoczęcia spotkania przed godziną 16:30, ale klub musi w pierwszej kolejności uzyskać pisemną zgodę Komisji Sędziowskiej, drużyny przeciwnika - a następnie złożyć komplet uzyskanych pozwoleń do KGiD LZPR na druku nr 1).*
3. Zawody muszą odbyć się w terminach ustalonych w terminarzu rozgrywek i w godzinach wyznaczonych przez gospodarzy z uwzględnieniem zasad zawartych w ust. 1-2, przy czym nie mogą się rozpocząć z opóźnieniem przekraczającym 15 minut z zastrzeżeniem sytuacji określonej w §14 ust. 1.
4. W przypadkach szczególnych (jeśli kluby uczestniczące w zawodach dojdą do porozumienia i uzyskają zgodę od Komisji Sędziowskiej (*obsada*) i ostateczne potwierdzenie do KGiD) mogą być odstępstwa od zasad zawartych w §9 pkt. 2 i 3.
5. Zawody rozegrane w innym terminie niż ustalony na zasadach ust. 1-3 oraz §10, będą weryfikowane, jako obustronny walkower.

§10

ZMIANY TERMINÓW ROZGRYWANIA ZAWODÓW

1. KGiD wyznacza nowy termin zawodów, które nie doszły do skutku z przyczyn niezależnych od obydwu drużyn.
2. Przełożenie terminu rozgrywania zawodów z urzędu może nastąpić w następujących przypadkach:
 - a) udokumentowanej awarii lub wypadku środka lokomocji w drodze na zawody,
 - b) stwierdzenia zbiorowego zachorowania lub zbiorowego zatrucia potwierdzonego przez lekarza medycyny ewentualnie Sanepidu,
 - c) przedstawienia minimum 5 zaświadczeń lekarskich o chorobie zawodników, (na co *najmniej 2 dni przed planowanymi zawodami*)
 - d) terminów zawodów kolidujących z akcjami organizowanymi przez ZPRP, LZPR, OSPR oraz innych zdarzeń losowych.
3. Mecz w przypadku awarii hali, gdzie był zaplanowany – może odbyć się w innym obiekcie zweryfikowanym do rozgrywek.
4. Przełożenie zawodów zgodnych z terminarzem z innych powodów może mieć miejsce tylko wówczas, kiedy klub występujący o zmianę terminu:
 - a) uzyska pisemną zgodę zespołu przeciwnika na nowy termin oraz skieruje drogą elektroniczną wniosek do KGiD wraz z informacją o nowym terminie rozegrania i godzinie rozpoczęcia zawodów w terminie nie krótszym niż 10 dni kalendarzowych przed zaplanowanym terminem meczu
 - b) wniosek o przełożenie meczu w terminie krótszym niż 10 dni od zaplanowanej daty meczu, podlega bezwzględnej opłacie manipulacyjnej w wysokości 100,00 zł.
 - c) kolejna, następna zmiana terminu rozgrywania zawodów, których termin został wcześniej zmieniony w stosunku do terminarza zgodnie z ust. 4 wymaga bezwzględnego uiszczenia opłaty manipulacyjnej w wysokości 300,00 zł i załączenia do składanego wniosku potwierdzenia opłaty.
 - d) w przypadku zmiany terminu meczu zgodnego z §10 ust. 4 pkt b i c, wniosek nie będzie rozpatrywany do czasu otrzymania przez KGiD kopii dowodu opłaty manipulacyjnej.
 - e) wszystkie spotkania przekładane na wniosek klubów oraz przekładane z urzędu muszą zostać rozegrane nie później niż przed zaplanowanym terminem ostatniej kolejki danych rozgrywek.
 - f) uzyska zgodę KGiD oraz KS LZPR jeżeli nowy termin meczu jest niezgodny z Regulaminem Rozgrywek LZPR

5. Wnioski, o których mowa w ust. 4 – niespełniające wszystkich ujętych w tym punkcie wymagań, nie będą rozpatrywane.
6. W przypadku otrzymania zgody od KGiD na przełożenie meczu zgodnie z ust 4, klub wnioskujący ma obowiązek pilnie powiadomić o tym fakcie drużynę przeciwnika oraz KS LZPR.
7. W I rundzie rozgrywek, za zgodą obu zespołów, może nastąpić zmiana gospodarza zawodów z zachowaniem wymagań ujętych w ust 4.
8. KGiD zastrzega sobie prawo wyznaczenia terminu i godziny rozpoczęcia meczu z urzędu.
9. Jeżeli zawody nie odbyły się z przyczyn niezależnych od uczestniczących w nich zespołów lub zostały przerwane przed rozpoczęciem II połowy to wówczas KGiD wyznacza nowy termin ich rozegrania.
10. Jeżeli zawody z przyczyn niezależnych od uczestniczących w nich zespołów zostały przerwane w II połowie lub dogrywce i nie zostały dokończone w tym samym dniu, to wówczas KGiD wyznacza termin ich dokończenia chyba, że obydwa zespoły zrezygnują z ich kontynuacji składając odpowiednie oświadczenie na odwrocie protokołu zawodów – w takim przypadku zostanie zweryfikowany wynik z chwili ich przerwania.
11. W zawodach powtarzanych lub dokańczanych wskutek ich przerwania nie mogą uczestniczyć zawodnicy, którzy zgłoszeni zostali do rozgrywek po terminie, w którym zawody miały się odbyć.
12. W zawodach dokańczanych wskutek ich przerwania obowiązuje zgodnie z „Przepisami Gry w Piłkę Ręczną” ciągłość kar nałożonych na zawodników oraz osoby towarzyszące w trakcie przerwanych zawodów, a skład zespołów nie może być zmieniony.
13. W przypadku konieczności dokończenia zawodów w innym dniu lub ich powtórzenia z przyczyn określonych powyżej, kluby obu zespołów pokrywają po połowie koszty udokumentowanej organizacji zawodów.
14. Zawody muszą być powtórzone, jeśli w ich trakcie doszło do naruszenia przez sędziów „Przepisów Gry w Piłkę Ręczną”, a protest wniesiony przez klub uczestniczący w zawodach został uznany. Koszty organizacji pokrywa wówczas LZPR .

§11 OBSADA SĘDZIÓW

1. Zawody będą prowadzone przez sędziów wyznaczonych przez KS LZPR, w przypadku braków kadrowych, mogą być sędziowie z sąsiedniego okręgu.
2. KGiD podaje terminy meczów wraz z godzinami ich rozegrania (komunikat) do wiadomości KS LZPR z 7 dniowym wyprzedzeniem. Uwzględnia w nim mecze przełożone z urzędu i na prośbę klubów. KS LZPR dokonuje obsady i najpóźniej 2 dni przed meczem zamieszcza obsadę na stronie www.obsada.pun.pl
3. Wszystkie zawiadomienia dotyczące terminu i miejsca rozegrania meczu należy przesyłać do KGiD.
4. Zawody mistrzowskie:
 - a) III ligi / kobiet i mężczyzn – będą prowadzone przez 2 sędziów na boisku oraz sekretarza i mierzącego czas,
 - b) Liga junierek, liga juniorów, ligi junierek młodszych oraz juniorów młodszych – będą prowadzone przez 2 sędziów na boisku oraz sekretarza i mierzącego czas,
 - c) Liga młodziczek, liga młodzików – będą prowadzone przez 2 sędziów na boisku oraz sekretarza i mierzącego czas.
5. Liga Dziewcząt i Chłopców – będą prowadzone przez 2-3 sędziów oraz sekretarza i mierzącego czas.
 - Komisja Sędziowska LZPR ma prawo do zmiany obsady sędziowskiej bez podania przyczyny.

6. Jeżeli na zawody przybędzie tylko jeden sędzia to są one prowadzone wyłącznie przez tego sędziego.
 7. Jeżeli na zawody nie przybędzie żaden sędzia to wówczas prowadzą je sędziowie wskazani w drodze uzgodnień pomiędzy kierownictwami obu zespołów spośród sędziów obecnych na obiekcie sportowym. W przypadku braku porozumienia zawody prowadzą sędziowie odrębnie wytypowani przez każdy zespół. Jeżeli na obiekcie jest tylko jeden sędzia to są one prowadzone wyłącznie przez tego sędziego. Przy wyborze sędziów, osoby odpowiedzialne za zespoły winny się kierować posiadaną przez sędziów klasą wg następującej kolejności:
 - a) sędziowie międzynarodowi,
 - b) sędziowie związkowi
 - c) sędziowie okręgowi
 - d) przedstawiciele obu drużyn po uzgodnieniu przez osoby odpowiedzialne obu ekip
- Nie przybycie sędziów wyznaczonych w terminarzu nie może być powodem nie rozegrania zawodów. Nie przystąpienie do zawodów przez zespół wskutek braku porozumienia dotyczącego powyższych ustaleń jest podstawą do weryfikacji zawodów, jako walkower dla przeciwnika lub obustronnego walkoweru w przypadku odmowy rozegrania zawodów przez obydwie zespoły.
8. Prowadzenie zawodów przez osoby niewyznaczone przez Komisję Sędziowską musi być opisane w protokole zawodów, a ich uznanie za ważne jest w gestii KGiD i Zarządu LZPR. W takich przypadkach sędziowie muszą przedstawić usprawiedliwienie nieobecności do KS i Zarządu.
 9. Klubom przysługuje prawo poinformowania w komunikacie meczowym o wysokiej stawce meczu, co spowoduje (w miarę możliwości) wyznaczenie przez KS do prowadzenia meczu doświadczonej pary sędziowskiej.

§12 ORGANIZACJA ROZGRYWEK

1. W rozgrywkach mistrzowskich mogą uczestniczyć wyłącznie zawodniczki/cy posiadający potwierdzenie w ESZR ZPRP.
2. Mecze mistrzowskie III ligi kobiet i mężczyzn, Ligi Juniorek, Ligi Juniorów, Ligi Juniorek Młodszych, Ligi Juniorów Młodszych, Ligi Młodzików, Ligi Młodziczek, Dziewczynek, Chłopców – jako eliminacje do rozgrywek szczebla centralnego – muszą być rozgrywane w halach sportowych.
 - a) temperatura w halach nie może być niższa niż 14 st. C,
 - b) nie dopuszcza się rozgrywania zawodów na boiskach otwartych.
3. Zespół wycofujący się z rozgrywek podlega karze grzywny (§18 ust 15 pkt. 1).

§13 OBOWIĄZKI KLUBU BĘDĄCEGO GOSPODARZEM ZAWODÓW

Gospodarzem zawodów jest każdorazowo klub wymieniony w terminarzu rozgrywek na pierwszym miejscu.

Obowiązki gospodarza to:

1. Przygotowanie obiektu do rozgrywek zgodnie z wymogami „Przepisów gry w piłkę ręczną”;
2. Zapewnienie porządku na obiekcie sportowym przed, w trakcie i po zawodach zgodnie z obowiązującymi w tym zakresie przepisami oraz bezpieczeństwa uczestników zawodów;
3. Zgodnie z zasadami określonymi przez podmiot prowadzący rozgrywki wyznaczenie terminu zawodów, zawiadomienie (w formie email z podaniem daty, godziny oraz adresu hali sportowej) o nich drużyny gości, służb medycznych i KGiD LZPR najpóźniej 7 dni przed terminem rozegrania meczu.
4. Przygotowanie protokołu zawodów zgodnie z obowiązującym wzorem ZPRP. Protokół musi być wygenerowany z ESZR ZPRP. Protokół może być wypisany ręcznie tylko i wyłącznie w porozumieniu i za zgodą KGiD LZPR.
5. Dokonanie przed rozpoczęciem zawodów wypłaty należności z tytułu delegacji sędziemu głównemu i sędziom; 6) zapewnienie opieki medycznej zgodnie z ustaleniami zawartymi w § 46 niniejszych zasad;
6. Przygotowanie szatni dla drużyn, sędziów i sędziego głównego, zabezpieczonych przed kradzieżą i zniszczeniem pozostawionych w nich rzeczy oraz zabezpieczenie przed uszkodzeniem środków transportu drużyny przyjezdnej i sędziów wraz z sędzią głównym;
7. Przedstawienie przez osobę odpowiedzialną za drużynę do weryfikacji sędziemu głównemu lub sędziom prowadzącym zawody, na co najmniej 40 min. przed ich rozpoczęciem, wygenerowanych w ESZR ZPRP aktualnej listy zgłoszeń.
8. Przygotowanie 16-tu miejsc siedzących w strefie zmian dla zawodników rezerwowych i osób towarzyszących; ławki zmian powinny zaczynać się w odległości 3, 5 m od linii środkowej boiska odpowiednio zabezpieczone przed działaniami osób niepowołanych; przygotowanie stolika sędziowskiego z 2-ma krzesłami;
9. Przygotowanie napojów dla drużyn i sędziów w ilości minimalnej 1 l wody niegazowanej na osobę
10. Dostarczenie przed rozpoczęciem zawodów do stolika sędziowskiego:
 - a) dwóch, zgodnych z przepisami gry, piłek do rozegrania zawodów,
 - b) „Przepisów gry w piłkę ręczną”,
 - c) Regulaminu rozgrywek,
 - d) 2 stoperów elektronicznych,
 - e) podstawek i kartek w formacie A-4 w celu informowania o nałożonych karach i czasie ich zakończenia,
 - f) 2 kompletów zielonych kartek o wymiarach 15x20 cm składających się z trzech szt. oznakowanych obustronnie dużą literą „T” i każda z nich odpowiednio nr „T 1”, „T 2” i „T 3”,
11. Zapewnienie utrzymania właściwej, jakości nawierzchni boiska podczas zawodów;
12. Dostarczenie podmiotowi prowadzącemu rozgrywki protokołu z zawodów.
13. Zeskanowany oryginał protokołu zawodów (w przypadku opisu sędziów, skan także drugiej strony) należy umieścić w systemie ESZR ZPRP lub wysłać pocztą elektroniczną do administratora strony LZPR najpóźniej 24 godziny po zakończonym spotkaniu. Oryginał protokołu należy przechowywać w dokumentacji klubowej i przesłać tylko na żądanie KGiD lub Zarządu LZPR.
14. Obowiązkiem gospodarzy zawodów jest stosowanie się do innych przepisów wynikających z niniejszych zasad, ustaleń podmiotu prowadzącego rozgrywki oraz „Przepisów gry w piłkę ręczną” obowiązujących w ZPRP.

15. . Jeżeli wskazane przez sędziów istotne nieprawidłowości w przygotowaniu obiektów do zawodów, umożliwiające ich odbycie zgodnie z „Przepisami Gry w Piłkę Ręczną” i postanowieniami niniejszego Regulaminu Rozgrywek, nie zostaną usunięte w czasie do 15 minut od terminu rozpoczęcia zawodów lub od ich stwierdzenia, to sędziowie są uprawnieni do ich odwołania lub przerwania.

16. Obowiązkiem gospodarza zawodów jest zapewnienie opieki medycznej i obecności, co najmniej 15 minut przed ich rozpoczęciem, w czasie zawodów i nie krócej niż 15 minut po ich zakończeniu lekarza medycyny lub ratownika medycznego lub pielęgniarki bądź ratownika (patrz: poniższe objaśnienie).

17. Sędziowie zawodów mogą podjąć decyzję o ich odwołaniu, jeżeli opieka medyczna nie przybędzie na zawody lub jej spóźnienie przekroczy 15 minut z zastosowaniem pkt. 18.

18. Sędziowie zawodów biorąc pod uwagę dobro sportu i ducha fair play, o ile organizator zawodów spełni wszelkie wymogi formalne dla zabezpieczenia obecności odpowiednich służb medycznych, mogą podjąć decyzję wydłużeniu okresu oczekiwania na ich przybycie. W powyższych okolicznościach ostateczna decyzja o odwołaniu zawodów należy wyłącznie do sędziów.

19. Fakty o których mowa w pkt.17 i 18 powinny być opisane w protokole zawodów.

Objaśnienie

Za ratownika uważa się osobę legitymującą się zaświadczeniem o ukończeniu kursu w zakresie kwalifikowanej pierwszej pomocy i uzyskaniu tytułu ratownika - Rozporządzenie Ministra Zdrowia z 19.03.2007 r. Dz. U. nr 60 z 2007 r. poz. 408.

§14

OBOWIĄZKI DRUŻYNY GOŚCI

1. Drużyna gości zobowiązana jest przybyć na wyznaczoną godzinę rozpoczęcia spotkania, a dopuszczalne spóźnienie wynosi 60 minut od wyznaczonego terminu rozpoczęcia zawodów wyłącznie w przypadku udokumentowanej awarii publicznego środka komunikacji lub działania siły wyższej. Jeżeli spóźnienie drużyny gości w powyższym przypadku przekracza 60 min., to sędzia główny lub sędziowie podejmują decyzję o odwołaniu zawodów lub mają obowiązek ich przeprowadzenia, gdy okoliczności wskazują, że drużyna gości niebawem stawi się w obiekcie, w którym mają być one rozegrane, a obiekt będzie dostępny do czasu umożliwiającego odbycie całych zawodów. W takich przypadkach sędziowie muszą dokonać odpowiedniego wpisu do protokołu zawodów.

2. Drużyna gości winna jest dostosować stroje do kolorów koszulek i spodenek drużyny gospodarzy.

3. Osoba odpowiedzialna za drużynę zobowiązana jest do przedstawienia do weryfikacji sędziemu głównemu lub sędziom prowadzącym zawody, na co najmniej 40 min. przed ich rozpoczęciem, wygenerowanej w ESZR ZPRP aktualnej listy zgłoszeń.

4. Obowiązkiem drużyny gości jest stosować się do innych przepisów wynikających z niniejszych zasad, ustaleń podmiotu prowadzącego rozgrywkę i „Przepisów gry w piłkę ręczną” obowiązujących w ZPRP.

§15

PRZEBIEG ZAWODÓW – SPRAWY PORZĄDKOWE

1. Drużyny są zobowiązane występować w estetycznych, jednolitych strojach sportowych oznaczonych numerami w sposób określony w „Przepisach Gry w Piłkę Ręczną”. W przypadku, gdy obie drużyny przygotowane do gry będą posiadać stroje, których kolorystyka nie odbiega od siebie znacząco, do zmiany strojów zobowiązana jest ekipa gości. Kolor żółty zasadniczo zastrzeżony jest dla sędziów. Sędziowie są zobowiązani występować w koszulkach kontrastujących z kolorem koszulek obydwu drużyn.

2. W strefie zmian miejsce mogą zajmować wyłącznie zawodnicy uprawnieni do gry oraz upoważnione wpisane do protokołu zawodów, osoby towarzyszące, z których jedna, jako odpowiedzialna za zespół składa swój podpis w odpowiedniej rubryce protokołu. Osoby towarzyszące muszą posiadać licencję. Co najmniej jedna z osób towarzyszących musi posiadać licencje trenerską. Numery licencji winny być wpisane w odpowiedniej rubryce protokołu. Osoba towarzysząca może opuścić „strefę prowadzenia zespołu”, gdy ma zamiar natychmiast położyć na stoliku sędziowskim zieloną kartkę w celu zażądania czasu dla drużyny. Jednakże, osoba towarzysząca nie może opuścić „strefy prowadzenia zespołu” i stać obok stolika z „zieloną kartką” czekając na dogodny moment na zażądanie czasu dla drużyny. Osoba odpowiedzialna za drużynę może również opuścić „strefę prowadzenia zespołu” w specjalnych sytuacjach, na przykład w celu koniecznego kontaktu z sędzią mierzącym czas lub sędzią sekretarzem.
3. Skład drużyny oraz nazwiska osób towarzyszących (*nie więcej niż cztery osoby towarzyszące*) powinny być wpisane do protokołu z poziomu klubu w ESZR ZPRP. Dopuszcza się do udziału w zawodach po 16 zawodników w każdej drużynie. Po rozpoczęciu meczu nie ma już możliwości uzupełnienia składu zespołu i osób towarzyszących w protokole meczowym.
4. Zawody nie mogą rozpocząć się, jeżeli do protokołu zawodów nie jest wpisana, co najmniej jedna osoba towarzysząca posiadająca minimum licencję trenerską „C” i obecna w strefie zmian. Jeżeli wyżej określone warunki nie są spełnione w ciągu 15 minut od wyznaczonego terminu rozpoczęcia zawodów, to sędziowie je odwołują. Jeżeli w trakcie zawodów, w których drużyna posiada wyłącznie jedną osobę towarzyszącą z licencją trenerską, zaistnieje sytuacja, w której nie może ona sprawować funkcji opiekuńczych wobec zawodników, to sędziowie muszą przerwać zawody, a konsekwencje z tym związane obciążają tę drużynę. Dyskwalifikacja udzielona przez sędziów osobie towarzyszącej posiadającej licencję trenerską niesie za sobą konieczność opuszczenia przez nią strefy zmian. Nie zwalnia to jednak tej osoby z obowiązku sprawowania funkcji opiekuńczych w stosunku do zawodników drużyn młodzieżowych i nie może być powodem przerwania zawodów przez sędziów. Jeżeli zawody zostaną odwołane lub przerwane przez sędziów w okolicznościach, o których mowa odpowiednio wyżej, to ich wynik musi być zweryfikowany jako walkower dla drużyny przeciwnika, zgodnie z §17 ust. 7 lub 8. Uregulowania zawarte w ust. 1-4 nie naruszają norm określonych przepisami 4:2 i 4:3 „Przepisów Gry w Piłkę Ręczną”.
5. Udział w meczu osoby, której ważna licencja nie znajduje się w ESZR, nie może pełnić/sprawować funkcji i znajdować się w strefie zmian.
6. Bezwzględnym wymogiem udziału zawodnika w zawodach jest posiadanie ważnego badania lekarskiego wydanego przez lekarza specjalistę w dziedzinie medycyny sportowej, lekarza medycyny posiadającego certyfikat ukończenia kursu wprowadzającego do specjalizacji w dziedzinie medycyny sportowej (tak zwany certyfikat PTMS) lub lekarza podstawowej opieki zdrowotnej (dla zawodników-czek do 23 roku życia) bez którego nie może on być dopuszczony do meczu. W tym celu należy do bazy danych skopiować obie strony „karty zdrowia sportowca” i wprowadzić dokument przypisując go odpowiedniemu zawodnikowi. W przypadku braku potwierdzeń badań na liście zgłoszeń, osoba odpowiedzialna za drużynę musi przedstawić sędziom przed meczem oryginał badań lekarskich.
7. Ewentualne uwagi lub opis w protokole zawodów dotyczący przebiegu spotkania mogą być dokonane wyłącznie przez sędziów prowadzonych dane spotkanie (*wszystkie wymagające opisu dyskwalifikacje winne być opisane przez sędziów w protokole zawodów*).
8. W kategoriach młodziczek, młodzików, dziewcząt, chłopców obowiązuje zakaz używania kleju. Używanie kleju w wymienionych kategoriach musi być traktowane, jako niesportowe zachowanie osoby odpowiedzialnej, podlegające karaniu progresywnemu oraz dodatkowo opisane przez sędziów w protokole zawodów. W przypadku powtarzających się opisów w protokole zawodów, KGiD LZPR wnioskować będzie o zawieszenie licencji trenerskiej lub osoby towarzyszącej do organu wydającego.
9. Zawodnik uczestniczący w jednych zawodach mistrzowskich, bez względu na klasę i rodzaj rozgrywek, nie może w tym samym dniu uczestniczyć w jakichkolwiek innych zawodach chyba, że przewiduje to regulamin zawodów.

10. Kluby będące gospodarzem zawodów w halach gdzie nie wolno używać kleju winne są okazać KGiD LZPR pismo od właściciela obiektu o zakazie używania kleju maksymalnie na 14 dni przed rozpoczęciem pierwszego meczu mistrzowskiego.

§16 OCENA WYNIKÓW, AWANS

1. Ocena wyników i ustalenie kolejności drużyn w poszczególnych kategoriach rozgrywek będzie dokonywana zgodnie z niniejszym Regulaminem Rozgrywek. Klasyfikacja końcowa rozgrywek wojewódzkich LZPR we wszystkich kategoriach wiekowych jest integralna – ostateczna za dany sezon.
 - a) zespoły reprezentujące LZPR na szczeblu centralnym, uzyskujące awans – podlegają regulaminom ZPRP, Komisji Ligi ZPRP i muszą dokonać oficjalnego zgłoszenia do nich w LZPR i ZPRP.
2. Zwycięzca rozgrywek seniorów/ek uzyskuje bezpośredni awans lub prawo udziału w barażach do wyższej klasy rozgrywkowej.
3. Zwycięzcy poszczególnych młodzieżowych grup rozgrywkowych zdobywają tytuł Mistrza Lubuskiego w Piłce Ręcznej na dany sezon, a w kategoriach objętych Mistrzostwami Polski / Pucharami ZPRP (*1 miejsce z województwa*) automatycznie prawo startu w centralnych rozgrywkach eliminacyjnych Mistrzostw Polski/Pucharu ZPRP.
 - a) W przypadku konieczności rozegrania zawodów barażowych w danej kategorii wiekowej o awansie z II miejsca do rozgrywek centralnych decydują zawody rozegrane zgodnie z §7,
 - b) Drużyny uzyskujące prawo startu w rozgrywkach centralnych ZPRP, mogą we właściwym terminie zrezygnować z udziału w nich – wymagane jest pisemne zgłoszenie takiego postanowienia Klubu do KGiD LZPR, prezesa LZPR.
 - c) Drużyna, która w rozgrywkach wojewódzkich oddała mecz walkowerem, nie ma prawa udziału w rozgrywkach szczebla centralnego.
4. W zależności od osiągniętego wyniku w zawodach zespół uzyskuje:
 - a) za zwycięstwo w regulaminowym czasie – 3 punkty
 - b) za zwycięstwo po rzutach karnych – 2 punkty
 - c) za przegraną po rzutach karnych – 1 punkt
 - d) za przegraną w regulaminowym czasie – 0 punktów
5. O kolejności drużyn decyduje odpowiednio:
 - a) większa liczba zdobytych punktów,
 - b) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska te samą liczbę punktów:
 - I – większa liczba punktów zdobytych w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami,
 - II – większa dodatnia różnica bramek z zawodów pomiędzy zainteresowanymi zespołami,
 - III – większa liczba zdobytych bramek w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami,
 - IV – większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich zawodów,

V – większa liczba zdobytych bramek we wszystkich zawodach.

6. O kolejności drużyn w tabeli w trakcie rozgrywek, decydują uregulowania zawarte w ust. 5 niniejszego paragrafu, a w przypadku, gdy zespoły mające równą liczbę punktów nie rozegrały jeszcze bezpośredniego meczu, decydują kolejno wyłącznie uregulowania zawarte w ust. 5.
7. W meczach kończących się w podstawowym czasie gry remisem wynik zawodów zalicza się do tabeli (rzuty karnie po regulaminowym czasie gry służą jedynie wyłonieniu zwycięzcy i nie są zaliczane do wyniku meczu oraz statystyk indywidualnych).
8. Wycofanie zespołu z rozgrywek przed rozpoczęciem II rundy, powoduje automatyczne unieważnienie wyników wszystkich zawodów rozegranych przez ten zespół.
9. W przypadku wycofania zespołu z rozgrywek po rozpoczęciu II rundy nierozegrane dalsze zawody weryfikuje się, jako walkower na korzyść przeciwnika, a wyniki dotychczas rozegranych zawodów utrzymuje się w mocy.

§17

WERYFIKACJA

1. Weryfikację rozgrywek na podstawie zapisów w protokole zawodów prowadzi KGiD LZPR, o ile nie zajdą okoliczności niezgodne z obowiązującymi przepisami i Regulaminem Rozgrywek, które mają wpływ na weryfikację wyniku.
2. Weryfikacja, łącznie z tabelą musi być podana do wiadomości klubów w oficjalnym komunikacie KGiD LZPR po zakończeniu każdej rundy cyklu rozgrywek. Komunikat ten będzie zamieszczany na stronie internetowej LZPR.
3. Zawody należy weryfikować jako przegrane walkowerem przez zespół, który:
 - a) z własnej winy nie przybędzie na zawody lub bez uzasadnionej przyczyny spóźni się na zawody powyżej 30 minut (wyjątek §14 ust. 1),
 - b) w wyznaczonej godzinie rozpoczęcia zawodów z uwzględnieniem dopuszczalnego ich opóźnienia o 30 minut, dysponuje mniej niż pięcioma zawodnikami lub brak jest co najmniej jednej osoby towarzyszącej posiadającej licencję trenera,
 - c) był reprezentowany w zawodach przez zawodnika nieposiadającego prawa uczestnictwa w nich,
 - d) opuści boisko w trakcie gry i nie powróci na nie w ciągu 5 minut,
 - e) nie podporządkuje się decyzji sędziów w szczególności, gdy zawodnik lub osoba towarzysząca zdyskwalifikowana nie opuści boiska oraz strefy zmian w ciągu 5 minut,
 - f) zachowaniem swoich zawodników lub osób towarzyszących spowodował poważne zagrożenie zdrowia lub życia uczestników zawodów, skutkujące przerwaniem zawodów przez sędziów,
 - g) wycofał się z rozgrywek lub został z nich skreślony,
 - h) dopuści się udokumentowanego przekupstwa lub w innej formie niesportowego wypaczenia wyniku zawodów.
 - i) zawodnik(czka) zostanie ręcznie dopisany(a) do protokołu zawodów lub protokół zawodów zostanie ręcznie wypisany bez zgody KGiD.
4. Zawody należy weryfikować jako przegrane walkowerem przez zespół gospodarzy gdy:

- a) opóźnienie w rozpoczęciu zawodów przekracza 15 minut z powodu nie usunięcia wskazanych przez sędziów braków w przygotowaniu obiektu lub sprzętu, uniemożliwiające ich odbycie zgodnie z „Przepisami Gry w Piłkę Ręczną” i niniejszym Regulaminem Rozgrywek,
 - b) w trakcie zawodów, z przyczyn określonych w punkcie a, lub braku porządku na obiekcie, gra została przerwana przez sędziów i nie mogła być wznowiona w ciągu 15 minut,
 - c) odbędą się na obiekcie niezweryfikowanym lub czasowo zamkniętym dla przeprowadzenia danych rozgrywek.
5. Zawody rozegrane w innym terminie niż ustalone na zasadach §9 lub §10 są weryfikowane, jako obustronny walkower.
 6. Jeżeli obydwa zespoły dopuszczają się naruszeń niniejszego Regulaminu Rozgrywek, w rezultacie, których wynik zawodów należy zweryfikować, jako walkower, to wówczas ich wynik weryfikuje się, jako obustronny walkower.
 7. Zespołowi, któremu po weryfikacji przyznano zwycięstwo walkowerem zalicza się trzy punkty, a wynik ustala się, jako 10:0.
 8. Jeżeli zawody się odbyły, a ich wynik został zweryfikowany, jako walkower na korzyść drużyny, która je wygrała to wówczas:
 - a) Utrzymuje się wyniki uzyskany w zawodach, jeśli różnica bramek wynosiła ponad 10,
 - b) Wynik zawodów ustala się, jako 10: 0, jeśli różnica bramek w zawodach wynosiła 10 lub mniej.

§18 KARY

1. Za nieprzestrzeganie Przepisów Gry w Piłkę Ręczną, zarządzeń wykonawczych KGiD i Zarządu LZPR dotyczących rozgrywek oraz niniejszego Regulaminu Rozgrywek, kluby będą karane zgodnie z niniejszym Regulaminem Rozgrywek. Wszelkie kary płatne są w terminie 7 dni od daty ich ogłoszenia (*powiadomienia*) a przekroczenie tego okresu powoduje podwojenie jej wysokości.
2. Wysokość kar finansowych / grzywny wynosi w sezonie 2021/2022: najniższa – 50 złotych, a najwyższa – 1000,00 złotych.
3. Kary wymierza się na podstawie:
 - a) opisu zdarzeń przez sędziów zamieszczonego w protokóle zawodów, dodatkowym raporcie lub wyjaśnieniach,
 - b) pisemnych sprawozdań sędziów głównych lub delegatów,
 - c) pisemnych raportów oficjalnych przedstawicieli Związku na zawodach,
 - d) zapisu magnetowidowego lub cyfrowego na płycie CD/DVD dokonanego w sposób ciągły.
4. Nie wpłacenie kary grzywny w wyznaczonym przez KGiD LZPR terminie powoduje jej podwojenie i wystąpienie do Zarządu LZPR o zawieszenie klubu w prawach członka.
5. Klub powraca do pełni praw członka z dniem wpłacenia kary grzywny.

KGiD LZPR będzie orzekała następujące kary za przewinienia zawodników:

TABELA NR 1

I.p.	Przewinienie	Kara
1.	Wybitnie niesportowe zachowanie się tj. w przypadkach naruszeń przepisów gry podlegających karaniu na podstawie przepisu 8:10 „Przepisów Gry w Piłkę Ręczną”	Odsuniecie od udziału od 1 do 10 zawodów mistrzowskich.
2.	Szczególnie niebezpieczne, brutalne zagrania lub wyjątkowo lekkomyślne zachowanie wobec przeciwnika podlegające karaniu na podstawie przepisu 8:6, stwierdzone przez sędziów.	Odsuniecie od udziału od 1 do 10 zawodów mistrzowskich.
3.	Niesportowe zachowanie przed lub po zawodach, w sytuacjach wskazanych w przepisie 16:11, opisane przez sędziów w protokole zawodów lub pisemnym sprawozdaniu.	Kara odsunięcia od 2 do 4 zawodów mistrzowskich.
4.	W przypadkach szczególnie drastycznych i rażących.	Kara dyskwalifikacji na okres od 6 miesięcy do 1 roku, przy odsunięciu od udziału w nie mniej niż 10 kolejnych zawodach.
5.	Nieobecni na konsultacji/zgrupowaniu kadry wojewódzkiej, narodowej, akademickiej po potwierdzeniu udziału przez klub skutkuje:	Kara odsunięcia od udziału w zawodach mistrzowskich każdego szerebla rozgrywek od 3 do 6 spotkań.
Odsuniecie od określonej liczby zawodów dotyczy liczby kolejnych zawodów w danej kategorii rozgrywek oraz w rozgrywkach szerebla centralnego, w przypadku udziału drużyny w tych rozgrywkach. Kary za wybitnie niesportowe zachowanie nałożone w danym sezonie będą egzekwowane również w następnym sezonie.		

6. KGiD LZPR będzie orzekała następujące kary za przewinienia osób licencjonowanych:

TABELA NR 2

I.p.	Przewinienie	Kara	Kwota
1.	Trzecia żółta kartka dla tej samej osoby.	Kara grzywny dla klubu.	300,00 zł
2.	Szósta żółta kartka dla tej samej osoby.	Kara grzywny dla klubu.	500,00 zł
3.	Drugie wykluczenie na 2 minuty tej samej osoby.	Kara grzywny dla klubu.	300,00 zł
4.	Trzecie wykluczenie na 2 minuty i każde kolejne tej samej osoby.	Kara grzywny dla klubu.	500,00 zł
5.	Pierwsza czerwona kartka.	Kara odsunięcia od 1 zawodów + kara grzywny dla klubu.	300,00 zł
6.	Druga czerwona kartka dla tej samej osoby.	Kara odsunięcia od 2 zawodów + kara grzywny dla klubu.	500,00 zł
7.	Trzecia czerwona kartka i każda kolejna dla tej samej	Kara odsunięcia od 5 zawodów +	1000,00 zł

	osoby.	kara grzywny dla klubu.	
8.	Niesportowe zachowanie przed, w trakcie i po zawodach.	Kara odsunięcia od 1 do 6 zawodów + grzywna dla klubu.	Od 100,00 zł do 400,00 zł
9.	Wybitne niesportowe zachowanie przed, w trakcie i po zawodach.	Kara odsunięcia od 1 do 6 zawodów + grzywna dla klubu.	Od 200,00 zł do 500,00 zł
10.	Za przebywanie w strefie zmian osoby nieuprawnionej.	Grzywna dla klubu.	250,00 zł
11.	Za przebywanie w strefie zmian osoby zdyskwalifikowanej.	Kara dyskwalifikacji dodatkowej na okres od 1 do 3 miesięcy + kara grzywny dla klubu.	250,00 zł

7. Do orzeczenia stosownej kary sumuje się poszczególne kartki i wykluczenia z zawodów we wszystkich kategoriach wiekowych w danym sezonie.
8. Do nałożonej kary odsunięcia sumuje się zawody we wszystkich kategoriach wiekowych w danym sezonie, w której osoba towarzysząca jest zgłoszona na imiennym wykazie na dany sezon.
9. Otrzymana czerwona kartka nie anuluje wcześniej otrzymanych niższych kar.
10. W przypadku otrzymania w jednym meczu żółtej kartki, 2 minut, a następnie czerwonej kartki, do rejestru zalicza się wszystkie kary.
11. Żółte kartki, kary 2 minutowe i kartki czerwone (z wyłączeniem za wybitnie niesportowe zachowanie) z poprzedniego sezonu nie będą zaliczane do sezonu następnego.
12. Wszystkie dyskwalifikacje udzielone w związku z zawodami, za wybitne niesportowe zachowania muszą być szczegółowo opisane przez sędziów na drugiej stronie protokołu zawodów.
13. Kary finansowe oraz kary dyskwalifikacji nałożone w danym sezonie będą egzekwowane również w następnym sezonie.
14. KGiD LZPR będzie orzekała następujące kary za przewinienia klubów:

TABELA NR 3

I.p.	Przewinienie	Kara	Kwota
1.	Wycofanie zespołu lub skreślenie z rozgrywek.	Kara grzywny dla klubu.	1000,00 zł
2.	Nieusprawiedliwione nie przystąpienie do zawodów.	Walkower na korzyść przeciwnika + kara grzywny dla klubu + zwrot udokumentowanych kosztów poniesionych przez drużynę przeciwną	500,00 zł
3.	Udział w zawodach zawodnika nieposiadającego prawa uczestniczenia w zawodach.	Walkower na korzyść przeciwnika + kara grzywny dla klubu.	300,00 zł
4.	Brak terminowej odpowiedzi na pisma LZPR i jego agend	Kara grzywny dla klubu.	300,00 zł

	oraz ZPRP.		
5.	Wpisanie do protokołu zawodów (w rubrykach osób towarzyszących) osoby nieznajdującej się na liście zgłoszeń lub nieposiadającej licencji osoby towarzyszącej zgodnie z §8 ust. 3.	Kara grzywny dla klubu.	100,00 zł
6.	Uczestnictwo w rozgrywkach w innym regionie niż LZPR	Kara grzywny dla klubu.	1000,00 zł
7.	Spóźnienie ponad 15 minut lub brak właściwej opieki medycznej na zawodach (jeżeli mecz się nie odbędzie)	Walkower na korzyść przeciwnika + kara grzywny dla klubu.	400,00 zł
8.	Samowolne opuszczenie boiska przez zespół w trakcie zawodów mistrzowskich.	Osoba odpowiedzialna za zespół – dyskwalifikacja na okres od 6 miesięcy do 1-go roku + kara grzywny dla klubu.	400,00 zł
9.	Nieprzygotowanie i brak porządku na obiekcie sportowym, zagrażający bezpieczeństwu uczestników zawodów.	Kara grzywny dla klubu.	Od 100,00 zł do 500,00 zł
10.	Nieczytelne wpisy lub skreślenia w protokole.	Kara grzywny dla klubu.	150,00 zł
11.	Nieterminowe wysłanie oryginału protokołu do KGiD LZPR.	Kara grzywny dla klubu.	150,00 zł
12.	Nieterminowe umieszczenie kopii protokołu w ESZR ZPRP lub nieterminowe przesłanie do administratora strony LZPR- §13 pkt 13.	Kara grzywny dla klubu.	150,00 zł
13.	Zgubienie oryginału protokołu.	Kara grzywny dla klubu.	200,00 zł
14.	Zawodnicy, trenerzy, inne osoby towarzyszące oraz funkcyjne reprezentujące klub, winne udokumentowanego przekupstwa lub w innej formie niesportowego wypaczenia wyniku zawodów.	Kara dyskwalifikacji od 6 miesięcy do dożywotniej + kara grzywny dla klubu.	500,00 zł
15.	Nieprzestrzeganie „Przepisów Gry w Piłkę Ręczną”, zarządzeń wykonawczych KGiD, Zarządu LZPR i ZPRP, dotyczących rozgrywek oraz niniejszego Regulaminu Rozgrywek, braku dokumentów (<i>weryfikacja hali, umowy wynajmu lub użyczenia obiektu/hali, licencje, itp.</i>)	Kara grzywny dla klubu.	Od 300,00 zł do 500,00 zł
16.	Powtarzające się używanie kleju w kategoriach Młodziczek, Młodzików, Dziewcząt, Chłopców.	Wniosek do Zarządu LZPR o zawieszenie licencji trenerskiej.	150,00 zł.
17.	Brak informacji dotyczącej absencji zawodnika/ów , brak potwierdzenia uczestnictwa w konsultacjach kadry wojewódzkiej .	Kara grzywny	300,00 zł za każdego uczestnika

18.	Nieterminowe lub brak przesłania zawiadomienia o meczu	Kara grzywny	150 ,00 zł
-----	--	--------------	------------

19.	W przypadkach nieprzewidzianych w niniejszym Regulaminie Rozgrywek stosuje się kary grzywny i inne sankcje, po analizie danego przypadku przez Zarząd LZPR lub KO ZPRP, na wniosek KGiD LZPR.
-----	---

15. Klubom przysługuje odwołanie od decyzji KGiD do Zarządu LZPR w terminie 7 dni od daty publikacji decyzji.

16. W przypadku odrzucenia odwołania dotyczącego kar finansowych przez Zarząd LZPR, klub musi uiścić zapłatę w ciągu 7 dni od daty otrzymania decyzji.

§19 PROTESTY

1. Protesty mogą dotyczyć wyłącznie:
 - a) udokumentowanego naruszenia „Przepisów Gry w Piłkę Ręczną”, w trakcie odbytych zawodów,
 - b) weryfikacji wyniku zawodów, jeżeli w jej rezultacie wynik osiągnięty na boisku został zmieniony przez KGiD.
2. Protesty od decyzji sędziów podjętych w trakcie zawodów, dotyczące interpretacji przez nich przepisów gry w piłkę ręczną nie podlegają rozpatrzeniu.
3. Wszelkie protesty dotyczące zawodów będą rozpatrywane zgodnie z przepisami gry w piłkę ręczną, zarządzeniami ZPRP i LZPR oraz niniejszym Regulaminem Rozgrywek.
4. Protest musi być wniesiony na piśmie do Zarządu LZPR (*listem poleconym za dowodem doręczenia*) lub w formie skanu pisma pocztą email z równoczesnym wpłaceniem kaucji w wysokości 200,00 zł:
 - a) - w ciągu 48 godzin od zakończenia meczu, w przypadku określonym w §19 ust. 1, pkt. a,
 - b) - w terminie 7 dni od daty otrzymania komunikatu zawierającego weryfikację wyników zawodów, w przypadku określonym w §19 ust.1 pkt. a.
5. Odrzucenie protestu powoduje przepadek kaucji na rzecz LZPR.
6. Protesty bez wpłacenia kaucji nie będą rozpatrywane.
7. Protesty nie mają mocy wstrzymującej.
8. Protest może dotyczyć tylko jednych, konkretnych zawodów.
9. W przypadku odrzucenia protestu przez Zarząd LZPR, klub ma prawo wnieść odwołanie do Komisji Odwoławczej ZPRP w terminie 7 dni od daty otrzymania decyzji wraz z równoczesnym wpłaceniem kaucji w wysokości określonej „Regulaminem dyscyplinarnym ZPRP”. Decyzja KO ZPRP jest ostateczna.

§20
NAGRODY

Po zakończeniu rozgrywek w poszczególnych kategoriach młodzieżowych, zespoły zajmujące I, II i III miejsca otrzymują medale.

§21
POSTANOWIENIA KOŃCOWE

Wszelkie sprawy nieprzewidziane „Przepisami Gry w Piłkę Ręczną, zarządzeniami ZPRP i LZPR oraz niniejszym Regulaminem Rozgrywek, jak również ich interpretacja należą kolejno do KGiD LZPR oraz Zarządu LZPR.

-

ADRES DO KORESPONDENCJI:

KOMISJA GIER i DYSCYPLINY

65-775 Zielona Góra
ul. Zacisze 17 pok. 108
kgid.lzpr@onet.pl

NUMER KONTA
LUBUSKIEGO ZWIĄZKU PIŁKI RĘCZNEJ
PKO BANK POLSKI 23 1020 5402 0000 0302 0257 7468